

SCHEMA DI PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE NAZIONALE NEL LAZIO

TITOLO DEL PROGETTO	Tra Natura e Archeologia		
ENTE ACCREDITATO	Comune di Arcinazzo Romano		
SETTORE E AREA DI INTERVENTO	PATRIMONIO ARTISTICO CULTURALE AREA D – 04	VOLONTARI ASSEGNATI 4	
SEDE DI ATTUAZIONE	COMUNE DI Arcinazzo Romano, Piazza S. Giorgio, 1 00020 – Arcinazzo Romano (RM)		
DESCRIZIONE DEL PROGETTO	<p>Descrivere contesto, caratteristiche e attività del progetto (max 1500 caratteri)</p> <p>Il progetto prevede il coinvolgimento dei giovani volontari nelle attività che riguardano il Museo Civico Archeologico di Arcinazzo Romano – Villa di Traiano. Avvalendosi di questo supporto si intende generare prospettive di crescita della visibilità e della competitività del museo attraverso: l'incremento dell'orario di apertura attualmente in vigore portandolo da 24 a 48 h complessive di apertura (concentrate in particolar modo nella stagione estiva). Attualmente il museo impiega n. 5 operatori: il Direttore scientifico, 3 operatori museali stabilmente impiegati nella attività museali e 2 volontari di Servizio Civile Nazionale. I volontari di SCN affiancheranno il personale del museo e opereranno a supporto di tutte le attività previste dalla normale vita di un museo. Promozione, Attività ludico/didattica, Servizi di assistenza al turista/visitatore. I volontari, costantemente seguiti dal personale museale, saranno posti nelle condizioni di svolgere tutte le attività previste grazie a un piano di formazione calato sulla realtà locale e sul livello di istruzione parametrato per il progetto Garanzia Giovani.</p>		
OBIETTIVI	<p>Indicare i principali obiettivi del progetto (generale e specifici) (max 850 caratteri)</p> <p>Obiettivi generali: valorizzazione ambientale, culturale e turistica del territorio. Aumento del numero dei soggetti raggiunti dalle attività del Museo.</p> <p>Obiettivi specifici:</p> <ul style="list-style-type: none"> - aumentare le ore di apertura del Museo Archeologico; - aumentare la promozione turistica e culturale del territorio; - incrementare il numero di scuole coinvolte nella attività museali e la qualità del servizio offerto; - incrementare la sinergia con le associazioni culturali presenti; - incrementare la capacità organizzative e di ricerca-progettazione del Museo attraverso la collaborazione con i volontari SCN. 		
RISULTATI ATTESI	<p>Indicare quali risultati il progetto si propone di raggiungere (max 600 caratteri)</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'aumento dei visitatori in relazione al turismo scolastico (maggiore capacità di progettazione), al visitatore occasionale (aumento dell'orario di apertura) e al gruppo organizzato (maggiore promozione e maggiori attività); - Maggiore efficacie nella diffusione delle iniziative museali grazie a una più ampia penetrazione del Museo nei social media veicolata grazie al supporto dei volontari nell'ambito del progetto Garanzia Giovani. 		
FORMAZIONE SPECIFICA	<p>Indicare le caratteristiche e i contenuti più rilevanti ai fini educativi della formazione specifica (max 600 caratteri)</p> <p>La formazione prevede elementi educativi in modo di porre in condizioni il volontario di svolgere le funzioni richieste nel progetto (conoscenza di base elementi di storia e archeologia locale) e inoltre un programma non archeologico erogato con l'obiettivo di porre i volontari in condizione di incrementare il proprio bagaglio conoscitivo.</p> <p>attività proposte NON ARCHEOLOGICHE:</p>		

La normativa regionale relativa ai Musei e Sistemi Museali
Al fine di delineare il quadro normativo che opera nel settore museale della Regione Lazio saranno esaminate le principali leggi attualmente in vigore, sia dal punto di vista progettuale che operativo (possibili fonti di finanziamento di attività di tipo culturale). Verranno elaborate proposte di progettazione finalizzate all'attività di found raising.

Alfabetizzazione informatica

I volontari saranno impiegati per la gestione del sito internet www.medaniene.it relativamente alla sezione dedicata al museo di Arcinazzo Romano. La formazione prevede quindi un approfondimento relativo al Sistema di Content Management (CMS) della una piattaforma open source su cui opera il sito.

Orientamento Lavorativo

IN RELAZIONE ALLA NATURA DEL PROGRAMMA DI FORMAZIONE SPECIFICA SONO PRESENTI ELEMENTI DI APPROFONDIMENTO IN GRADO DI SUPPORTARE IL VOLONTARIO NELLA FASE SUCCESSIVA ALLA CONCLUSIONE DELLA SUA ESPERIENZA DI VOLONTARIATO PRESSO LA STRUTTURA MUSEALE

Sarà inoltre erogato un corso di sicurezza sul lavoro con rilascio di relativo certificato AIFOS.

COMPETENZE ACQUISIBILI DAI VOLONTARI

Indicare quali competenze il progetto farà acquisire ai volontari (max 600 caratteri)

- Migliorare l'approccio con il pubblico
- Maggiori conoscenze del territorio in cui si vive;
- sviluppo di competenze utili per auto-orientarsi nel mondo del lavoro
- progettazione del proprio percorso lavorativo (idea di impresa, bilancio attitudinale e di esperienze, bilancio di competenze, etc.);
- Miglioramento delle capacità di gestione dei più diffusi software informatici di grafica e scrittura.